



ВСЕМИРНЫЙ ВЕСТНИК ВАЛЬДИРЫ Самые достоверные известия мира Вальдиры 2019 ВАЛЬДИРА НАСТУПАЕТ

Classic Инквизитор

Следы, глубокие и четкие. Голая человеческая стопа оставляла эти отпечатки, но расстояние между ними не менее двух метров. Я иду не за простым смертным, а он бежит с недостижимой для меня скоростью. Надеюсь, скоро он остановится и удастся сократить разделяющие нас метры. Кто же способен перемещаться с такой скоростью? Я начал преследование не позже, чем через пять минут после убийства, но кто же это всё-таки? Что за существо способно убить двоих игроков 200 уровня и сбежать от стражей, как только почует опасность?

Повторно активируя навык Преследование, я продолжал движение вдоль кромки Рыжелесья.

Началось все в южной части Альгоры, в самом защищенном из известных мне городов. Возвращаясь из храма Тагроса Сереброликого, я решил пополнить запасы, заодно собрать информацию. Зашел к кузнецу, пополнил запас метательных ножей и арбалетных болтов, привел снаряжение в порядок, восстановив его прочность. Зашел в библиотеку и заказал бестиарий тварей Вальдиры. Позже посетил главную площадь Альгоры, где игроки размещали на продажу разнообразный и широкий ассортимент товаров. Что здесь только не продавали: зелья, свитки, книги, оружие, доспехи и многое другое. Но все что мне нужно было - это провизия, и я отправился к продуктовой лавке закупил сырого мяса, грибов, несколько булок и мешок вина. Надо же отметить выполненный заказ?

Я уже думал куда отправиться, но этому не суждено было сбыться.

Я шел по улице в сторону южного выхода. В полнолуние, лазурная холодная брусчатка и серые здания отнюдь не располагали к отдыху. Поэтому я спешил поскорее выйти к южным воротам, где свет факелов и светильников, отгоняя тьму и холод, согревал тела и души толпы игроков, спешивших из города на встречу приключениям.

Я только переступил границу, отделяющую холодную ночь от теплого света горевшего огня, как слева от меня, наверно на соседней улице раздался женский визг. Сказать, что я испугал-





ся, это ничего не сказать, я был в диком ужасе.

Что же произошло в безопасной зоне, что так напугало ...

Хм ... Кого-то женского рода? - подумал я.



В мире Вальдиры встречались разные существа. Помимо людей, игрокам были доступны ещё 3 игровые расы: гном, эльф, полуорк. А неигровых рас так вообще не счесть.

Впрочем, я ошибся, кричали не в городе, а за стеной. Стоило мне приблизиться к стражам, как меня окрикнули: "Инквизитор Бонум, стража Альгоры нуждается в вашей помощи".

Приняв привычно выскочившее окно с всем известным текстом, я радостно улыбнулся: "У меня снова есть работа".

Меня рукой поманили следовать за собой группа стражей, за стеной раздавался лязг металла, шла битва между человекоподобной тварью и стражей Альгоры, сработала пассивка, в окне логов выскочила сообщение:

Внимание!

Обнаружено присутствие темной силы, уровень порождения тьмы ориентировочно 200-230. Уровень угрозы: красный.

Имя противника: Алфуринумрульнарурурумнекутори-о-за.

Раса: неизвестно.

Дополнительная информация: Применены заклинания магии крови, тьмы.

Обнаружена уязвимость: Физический урон огнем.

Обнаружена уязвимость: Магический урон огнем.

Мы приближались к месту схватки. Я уже видел тень, прыгающую между двумя игроками—мечниками и наносящую удар за ударом, но не получающую в ответ, казалось бы, ничего. Полоска жизни тени очень быстро восполнялась. И вот ещё один удар пришелся в спину игрока и тело пользователя рассыпалось лазурной пылью, на землю упал мешок, принадлежавший этому смельчаку. Тварь на секунду отвлеклась на наше приближение, и в нее вошёл огонь. Женское тело, казалось было соткано из тьмы. Оно вспыхнуло и приобрело физическое воплощение. Тварь перестала регенерировать здоровье и развернулась полуобнаженным девичьим телом к игроку. Сверкнула белая полоса и второй игрок рассыпался уже красной пылью. Женская рука резко бросила в мою сторону кровавое копье. На чистых рефлексах я, на бегу, упал на колени. Снаряд ушел над моей головой и наверняка попал в спешившую сзади меня группу стражников Альгоры. Я же, не поднимаясь с колен, достал крест, лежавший за пазухой и выкрикнул: "Изгнание тьмы".

Уже инстинктивно я зажмурился, прошла секунда, раздался душераздирающий женский визг. Окно логов боя информировало:

Внимание!

Обнаружена уязвимость: Магия света.





Произнесено заклинание: Изгнание тьмы. Цель Алфуринум-
рульнарурурумнекутори-оза
Нанесено 2047 магического урона.

Алфуринумрульнарурурумнекутори-оза. Прекращено действие эффекта регенерация жизни. Прекращено действие эффекта кровавое неистовство. Прекращено действие эффекта ткань тьмы.

Я открыл глаза, в руках оказался освященный болас. Вышло непроизвольно. Я поднялся на ноги и метнул снаряд в противника. Противник выполнил сумасшедший кульбит из положения лежа. Он растворился в воздухе, материализовался в пяти метрах от своего предыдущего местоположения и побежал с чудовищной скоростью вдоль кромки леса.

Ко мне приблизился стражник. Я ещё не понимал, что произошло, но начал думать о случившемся и оценивать увиденное.

-Инквизитор, Бонум-обратился ко мне капитан стражи Малмадририл.-У меня есть задание...

-Берусь, - прервал я речь капитана. Привычно тренькнуло оповещение о принятии квеста. - Освободите место битвы от посторонних. Мне нужно осмотреть место схватки и я отправлюсь преследовать порождение тьмы.

-Бонум,- обратился ко мне игрок в темном. -Я преследую Алфуринумрульнарурурумнекутори-оза уже неделю...

-Пати,-опять прервал я.

-Пати,-пришло мне в ответ.

Смерть предлагает вам присоединиться к его группе.

Согласиться/Отказаться

“Согласиться”

Вы присоединились к группе! Лидер: Бонум

-Лидера он мне дал, интересно почему? - подумал я.

Я запросил статус игрока и разрешил ему просмотреть мой статус. Пока со-
группник пребывал в раздумии, подошел к “телам”.

Активировал классовую способность Обследование. Пока система обрабатывала информацию, игрок не мог двигаться, но говорить мог. Я начал раздавать поручения своему временному союзнику.

-Разузнать о противнике сможешь?

-Щас, к Алве заскочу, он уже мне помогал советами с этим квестом. Может ещё подскажет? А, да, ты же инквизитор? – ответил игрок Смерть.

Тренькнуло сообщение о завершении работы анализа, я скопировал логи боя, результат работы способности и кинул в буфер обмена, дождался, пока он примет файл с данными.

- Принял, теперь, передай Алве всё, что мы увидели. И этот





файл... Потом , возьми деньги , которые я тебе выдам , добавь из своих запасов при необходимости и купи горючих смесей , а также все , что посчитаешь нужным после разговора с



Алвой и сбора информации,- скороговоркой выговорил я .- Но знай меру.

-Не слишком ли поспешны мои решения? Стоит ли доверять незнакомцу? Изучив все, что дала мне информация, полученная при доступе к статусу членов группы, решил, что стоит. Награда, получаемая им при выполнении его задания, была внушительна и, похоже, он был заинтересован в выполнении задания, что возбуждало в нем желание закончить дело, не смотря ни на что. Это можно использовать,- про себя сказал я.- Нужно всё продумать. Нельзя перегибать палку, но нужно извлечь из этого выгоду и гарантировать верность игрока мне. Для дела это важно. Время! Надо торопиться, пока расстояние между мной и моей целью мало.

-Я в путь, следи за моим расположением, если есть лошадь, догонишь, - сказал я.

Я кинул предложение обмена и сгрузил всю наличность члену группы. В этот момент, удивление на его лице, показалось в виде ужасно расширенных зрачков и открытого рта. Ещё бы, я много денег с собой в наличке таскал, но это десятая часть от того, что имелось в общей сложности. Хорошо, что он этого не знает.

Я активировал Быструю поступь и навык преследования. И пустился в путь по следам жертвы.

Следы, глубокие и четкие. Голая человеческая стопа оставляла эти отпечатки, но расстояние между ними не менее двух метров. Я иду не за простым смертным, а он бежит с недостижимой для меня скоростью. Надеюсь, скоро он остановится и удастся сократить разделяющие нас метры. Кто же способен перемещаться с такой скоростью? Я начал преследование не позже, чем через пять минут после убийства, но кто же это всё-таки? Что за существо способно убить двоих игроков 200 уровня и сбежать от стражей, как только почувствует опасность?

Вопросов всё больше, времени всё меньше. Я должен поймать эту нечисть, пока она не забилась обратно в нору, это мой долг.

-Всё же, эта женщина, кто она такая?

Глава 2

Следы глубокие четкие, расстояние между отпечатками стоп уменьшалось. Мой противник замедлялся. Нечисть, преследуемая мной, скорее всего ведет меня в ловушку. Осторожность, свойственная такому опасному и опытному хищнику, как будто угасала, но это было не так. В начале охоты, я понимал, что не догоню противника, если он этого не захочет. Сначала следы шли вдоль кромки леса, затем ушли глубоко в лес, потом вообще прервались. С большим трудом я понял, что произо-





шло. Женщина, кем бы она ни была, поняла, что за ней идет охота. Следы переплетались, исчезали и снова появлялись. Кое-где, расстояние между отпечатками ног достигало не меньше 10 метров. Меня хотели запутать. С большим трудом и, наверно благодаря удаче, я отличал ложные пути от нужного мне. Следы уводили меня в пещеры и норы, там терялись среди других. Но не пойдёт же хищник в дом к другому хищнику за помощью? После 2-3 обманок, я понял, меня пытались запутать. Как только тварь приближалась к очередной пещере, она залезала на деревья и начинала перемещаться уже с ветки на ветку. Но она недооценила мои силы. На ветках, при тщательном осмотре, были видны царапины. Кое-где были сломаны сучья. Эта же история повторялась в течение ближайшего часа, но вскоре я вновь отправился вслед за ней.

Видимо, сообразив, что сбить со следа преследователя не удалось, меня решили куда-то привести, ибо следы стали ещё четче, ещё глубже, а так же все чаще попадались сломанные ветки, трупы животных, без капли крови. Следы уже не петляли среди деревьев. Тонкая линия вела меня прямо в ловушку.

Лес затих, уже не было ни пения ночных птиц, ни стрекотание насекомых, прекратили наигрывать свою мелодию листья, их шелест больше не сопровождал меня в пути. Луна скрылась за графитовой пеленой. Лазурное свечение гасло и мир вновь приобретал всем надоевшие серые оттенки. Азарт охоты сменился на ожидание нападения. Глаза, все чаще и чаще, ловили каждое движение. Тени играли со мной, сгущался мрак и поднимался туман. Скоро рассвет. Тишина, до этого внушавшая спокойствие, начинала давить. Яркое пламя смелости гасло, под давлением новой силы-страха. Дыхание стало частым, мне не хватало воздуха, чувствовалась слабость, клонило в сон.

Голос, этот ласковый голосок, он шептал мне: "Ты так устал, приляг, отдохни. Не бойся теней, они исчезнут, как только ты уснешь. Просто закрой глаза и всё".

Я еле-еле переставлял ноги, они наливались свинцовой тяжестью. Плечи поникли. Спина искала опоры для отдыха. Сознание заволакивало мутной пленкой.

Я услышал треск ветки, сломавшейся под ногами неосторожного хищника. Я обернулся. Пред моим взором была сама тьма.

Страх перерос в ужас, это пробудило меня. Усталость ушла. Сознание стало ясным

-Покажись тварь! Выйди из тени и сразись со мной. Хватит прятаться, - раздался голос. Мой голос.

Луна, лишь на мгновение, осветила все своим лазурным сиянием. Тени передо мной с завыванием расступились. Женский силуэт предстал в полуметре от меня. Противник принял мой вызов.

Меч уже был у меня в руке. Сначала нужно вытащить противника из зоны комфорта, ночь – время теней. Я закрыл глаза и выронил из левой руки заранее подготовленный заряд дедлайта, сделал один шаг вперед. Сначала яркий свет озарил предстоящее





поле боя, мрак расступился, чтобы дать путь освободившийся силе. Я активировал способность разящего огня. Лезвие меча вспыхнуло алым пламенем, огонь начал исполнять незаурядный танец под аккомпанемент шипения раскаленного металла.

Так начался бой между живой тенью и молодым инквизитором.

Глава 3

Та секунда, что я выиграл вспышкой от активации дедлайта, на деле являющимся магическим аналогом светового гранаты, позволила сократить шкалу здоровья противника на половину. Я не успел убить противника за выигранное время и познал тяжесть битвы с живой тенью. Вот только учитывая мою неосведомленность о противнике, даже странно, что вообще смог по силе что-то противопоставить.

Сражение было незаурядным и не отличалось разнообразием. Противник атаковал меня, я уходил от ударов и редко пытался контратаковать.

Уже с минуту мы не могли нанести и удара друг другу. Я воистину желал закончить эту битву. На секунду, я даже решил предложить остановить бессмысленное действие. Это стало моей ошибкой.

Видимо ощутив, что я на секунду переключил внимание с битвы на раздумья, она решила напасть. Тень приблизилась к горящему пламени, до сих пор играющему на моем мече, приобрела человеческий облик. Она кинулась на меня, миновав клинок меча, и впилась острыми клыками в мою плоть.

-Вампир значит?- первое, что пришло в голову и, похоже, я попал прямо в точку. Схватив кровососа за шею левой рукой, чуть отстранив, ставшее вдруг таким приятным на ощупь тело, я завел меч чуть назад. Затем, вонзил клинок в грудь врага, поднял противника над собой. Отрывая клыки от своей шеи, дернул за длинные пряди волос с такой яростью, что голова девушки запрокинулась назад. Хрустнуло. Раздался дикий визг. Я воздел меч к небу, схватился за рукоять обеими руками. Рассекая грудь противника и погружая клинок все глубже в плоть жертвы, пригвоздил тварь к ближайшему дереву. Огонь, пляшущий до этого на металле, начинал переходить на тело девушки.

Я смотрел на это и, вспоминая сказания настоящего мира о святой инквизиции, начинал ненавидеть самого себя.

-Нет, я не могу, не так, - подумал я.

Я подбежал к ослабшей девушке. Полоска её жизни мигала в красном секторе. Освободив тело от меча, подхватил тело падающей девушки, жизнь которой стремительно угасала на моих руках. Я вылил на рану кроваво-алую жидкость из флакона с зельем регенерации.

-Идиот, - первое, что подумал, когда вылил самое редкое зелье из моего арсенала и обнаружил, что это не оказало никакого эффекта.

- Что делать? Жизнь вампира в красном секторе и убывает с каждой секундой. С другой стороны, я попытался спасти де-





вушку... М-м-м-м... Кровососа? Что я творю? Что делать?



Я встал, начал ходить из стороны в сторону. Каждые несколько секунд переводил взгляд на вампира, останавливался и, продолжая суетливо переставлять ноги, шептал себе под нос: «Девушка – вампир- кровосос ,кровосос-кровосос-кровосос-кровь...»

-Кровь значит, но в Вальдире нет крови, но есть эффект кровотечения. Стоп! Есть кровь – алхимические компоненты, а меня их нет. И что? Что делать? – перешёл я на крик. - А что я нервничаю, ну умрет, подумаешь всего-навсего набор нулей и единиц. Бот. Непись. Это лишь детище какого-то разработчика, придумавшего этот квест. Да-да! Именно так.

Я опустил взгляд на душку, затем посмотрел на свои руки, на нож, зажатый в них. Постоял. Подумал. И опять пошёл нарезать круги вокруг дерева , подле которого лежало тело кровососа.

-НОЖ!-обратил внимание я на предмет появившийся у меня в руке.-Как? Откуда? Когда?

Моя рука прошла по лезвию. Окно лог боя вывело сообщение:

Получен урон 1 .

Наложен эффект: Кровотечение.

Получен урон 5

Получен урон 5

Получен урон 5

-Тик-так-тик-так,- услышал я голос ,свой голос.-Кап-кап- капля крови, кап – кап на балконе.

-Я схожу с ума,- подумал я. - Или нет!

-Солдат! Отставить панику! -раздался голос, мой голос!

-Итак. Подсознание выдало какой-то финт, и дает мне подсказки. Что Нужно сделать?- подумал я. – Итак, кровотечение есть. Урон наносится, но крови нет. Или есть, но нет визуального эффекта?

Я посмотрел на тело вампира. Перевел взгляд на руку. Ещё раз провел ножом по руке. Подождал сообщения о нанесении урона и обновлении эффекта кровотечения. Прислонил руку, где должен был оказаться разрез от лезвия ножа, к губам мерзкого вампира.

Глаза девушки открылись, рот, впрочем, тоже и клыки вновь впились в мою плоть. Полоска моей жизни начала стремительно уменьшаться, в то время как жизнь вампиры медленно начинала выходить из красной зоны.

Я отвел взгляд от моей руки и посмотрел в сторону восходящего солнца. Ночь отступала, начинался рассвет. Серая обыденность уходила в прошлое. Мир радовался ещё одной пережитой ночи. Лучи попадали на капельки воды, что россыпью разошлась по листьям деревьев в рыжем лесу, по травинкам и цветам, что выстилали землю простыней из живой зелени. На мгновение, мириады звезд сошли на зем-





лю. Весь цветовой спектр пустился в пляс и, переплетаясь в единое полотно, замер на мгновение. Время остановилось.



Глава 4.

Сон. Это всего лишь сон. Разум пытался осознать или просто понять положение тела в пространстве. Пелена, затмевавшая сознание, начала спадать. Я открыл глаза и сел. Она была рядом, разглядывая меня. Я напрягся-любопытство или затишье перед битвой? Время шло, но нападения не было. Меня изучали.

-Почему? – услышал я вопрос в своей голове.

-Хороший вопрос...-подумал я и тут дошло, мы молчим.- Ё-ё-ё-ё-ё, надо перестать думать. Непонятно как, но надо.

-Почему спас?-пришел новый вопрос.

-Ещё бы я знал...Не думай- Не думай....А-а-а-а-а-а...Как?-пытаюсь унять поток мыслей в голове, начал глазами искать оружие. Меч был в метрах трех, у нее за спиной.

-Давай общаться как-то вслух, если можешь, коль не убила ты, добьет головная боль, тогда все вообще смысл потеряет. А его, т.е. смысла, и так не много стало –произнес я глядя ей в глаза.

Она казалось задумалась, опустив глаза и наклонив голову набок, как-то по-детски.

Губы её зашевелились: "Ты странный". Голос её был похож на шепот травы. Такой тихий, нежный, ласковый.

-Я попал, - подумал я, понимая, что меня могут услышать.

-Почему спас? -уже вслух ,повторила она вопрос.

-Просто ты не знаешь ,что такое милосердие...

-И что же это?

И тут я понял, что ответа ей, внятного, у меня не получится.

-Это умение прощать своего врага, побежденного на поле боя,- попытался я кое-как сформулировать определение.-Я проявил милосердие, когда понял, что ты погибаешь от моей руки. Будь у тебя когти, рога, хвост или что-то подобное, колебаний не было-бы. Но ты человек или когда-то была им. Мне стало жаль тебя. Убить легко-раз и все. Вдруг удастся спасти твою душу?

-Я чувствую, что небезразлична тебе. Ты пытаешься унять свои мысли и чувства.

-И что нам теперь с этим делать?

Мои размышления прервало окно чата. Писал мой напарник.

-Ты где?

-И где я? Второй хороший вопрос за это утро. Что бы ему б сказать и куда бы его услать, чтобы оставить себе время подумать, что делать дальше.

-Продолжаю преследование, я её потерял, если не выйду на след в ближайшее время, встречаемся в корчме "У золотого поро-сенка".





-Ok!

-Бывай.

Времени на раздумья не было, надо что-то решать.

Я поднял глаза на вампира, казалось, она впала в ступор. Видимо дневной свет для неё был не губителен. Значит, вспоминая все прочитанные книги о вампирах и фильмы, о них же, она новообращенная. Человеческая кровь до сих пор течет в её венах, но времени мало. Насколько? Я не знал, но выяснить мог.

-Как давно ты такая,-спросил я девушку, надеясь получить ответ.

Она молчала. Взгляд её казался бессмысленным. Боясь непредвиденной реакции, я встал и медленно пошёл за мечом, краем глаза наблюдая за ней. В тот момент, когда я убирал клинок за спину, она пошевелилась.

-Как давно ты вампир, - повторил я вопрос. На этот раз мне ответили.

-Чуть больше недели...Я думаю ...

-Как это было?

- На нашу деревню напали ночью. Всех убили и меня видимо тоже. Было много крови, но я очнулась. Раны затянулись очень быстро, но никого не было рядом. И тут у меня проснулась неуголимая жажда .

- Так значит ты не знаешь, кто это сделал с тобой?!

-Нет.

-Надо отсюда выбираться. Ты со мной?

-Я не понимаю своих желаний, но чувствую, что должна следовать за тобой.

-Я знаю, кто сможет нам помочь разобраться в наших желаниях и влечениях. А ещё, насколько я помню, тебя можно спасти. Но, времени, видимо, очень мало, поэтому надо торопиться.

Глава 5

Вспышка и вот мы в горах.

Хм, остался последний свиток телепортации, потом потребуется пополнить резервы. Сейчас же необходимо спешить.

-Нужно подняться выше. Насколько мне известно, здесь находится храм павшего бога. В данный момент о нём уже забыли. Всё, что можно было, авантюристы уже забрали. Думаю, здесь будет безопасно.

-Зачем мы здесь? - Спросила девушка.

-Пока я ищу лекарство, тебе лучше побыть в храме.

-Ты оставишь меня здесь одну?

-А кого я могу с ней оставить? Третий хороший вопрос на сегодня. Я бы и сам остался, но тогда она окончательно превратится в вампира. Однако, пока этого не случилось, нужно приложить как можно больше усилий и найти лекарство от этой болезни. Поэтому, нужно оставить того, кто будет стараться спасти её душу. Хм, кажется, я знаю такого человека.

Мы уже подошли к воротам храма. С большим трудом мы





смогли отворить двери, загораживающие проход в здание. Я, как мог, соорудил лагерь внутри холодного помещения. Закинул в камин несколько досок из тех, что валялись кругом. Поставил палатку. Расстелил спальный мешок.

-У тебя есть имя? - Спросил я.

-Алфури, - ответила мне девушка.

-Бонум. Приятно познакомиться. Итак, времени мало, поэтому буду предельно краток. Для того чтобы тебя вылечить нужно приготовить зелье, но рецепта я не знаю. Для этого нужно отправиться в Альгору, а тебе туда путь заказан. Поэтому, ты останешься здесь. Однако одну я тебя оставить не могу, поэтому я попрошу остаться с тобой кого-то из моих знакомых.

-Хорошо.

-Боюсь до полной трансформации осталось не больше, чем один день. Возможно, вечером у тебя опять пробудится жажда крови, но я прошу тебя, постарайся не выходить отсюда.

-Согласна.

-Дождись меня. Я тебя спасу. А теперь, извини, нужно кое с кем связаться. Для начала я отправил сообщение своим друзьям, с просьбой прибыть к временной стоянке под Альгорой через 2 часа.

Следующим было сообщение для игрока, под ником Смерть. В нём было написано следующее: "Через час в трактире "У золотого поросенка".

Мне моментально ответили:"Ok!"

Ну а теперь последнее. Кого больше всего волнует сохранность людских душ? Ответ один: священник, а я знаю только одного такого игрока.

Открылось окно чата.

-Отче. Мне нужна ваша помощь. Телепортируйтесь в "Храм зимы".

-Скоро буду, сын мой.

Да-а-а-а-а-а. В трудной ситуации мне всегда помогает вера. Ну а ещё Преподобный Отец Михаил.

Хлоп. Вспышка телепортации. Прошла одна секунда и передо мной стоит мужчина. В черной рясе, с серебряным крестом на шее и с посохом в руках. Морщинистое лицо. Аккуратно причесанные русые волосы, широкие брови, зеленые глаза, прямой нос и длинная ухоженная борода до груди.

-Что случилось, сын мой?- прозвучал высокий голос с благородной хрипцой.

-Простите меня отче, ибо я грешен.

-Поведай мне, сын, какие тяготы принял на душу свою.

В течение ближайшего получаса я рассказывал события прошедшего дня. Поведал обо всем, без утайки. Он слушал очень внимательно, не перебивал, и не задавал вопросов, а когда я закончил рассказ.

-Сын мой, - впервые в голосе Отца Михаила я услышал удивление.- Ты, проявил милосердие и возжелал спасти душу той, кого полюбил.

Прошла минута, мы молчали.

-Нет в этом греха. Я очень рад, что ты поступил именно так.





Отец Михаил подошел к девушке. На секунду перевел взгляд на меня и сказал: "Сделай всё ради этого, ибо это и есть цель наша. Я присмотрю за ней одним глазком, а ты, поспеши, времени мало".

-Спасибо, - все, что было сказано мною.

Я достал из инвентаря свиток телепортации и произнес: "Альгора".

Глава 6

Вспышка. Сначала, нужно разобраться с игроком Смерть. Мы договорились встретиться в трактире "У золотого поросенка". Для начала я заглянул в банк и забрал более половины своих сбережений. Затем посетил свою личную комнату, облачился в боевое снаряжение и приготовился к бою. Это на тот случай, если не смогу договориться без драки. Надеюсь, до неё и не дойдет.

К моменту моего прибытия Смерть был уже на месте. И не один.

-Черт, я надеялся договориться по-хорошему.

За одним с ним столом сидели ещё 2 игроков. Их уровни достигал 198. Это сильно осложнит ситуацию.

- Бонум! Садись, выпей с нами – обратился ко мне Смерть.

-Давай, падай,- поддержали его товарищи.

Как только я сел на стул, мне пододвинули кружку хмельного. Никто не спешил налегать на выпивку. Всё внимательно изучали друг друга. Напряжение нарастало. Я решил перейти сразу к делу.

-К вечеру, твое задание будет провалено. Это произойдет по моей вине. Я могу компенсировать. Половину денег, обещанных в награде, получишь сейчас, половину после полуночи. Однако ты перестаешь охотиться на вампира. Если всё пройдет так, то я заплачу сверх меры. А это за предоставленные неудобства. На стол полетел кошель полный золота.

-Так не пойдёт,-ответил Смерть.

-Тогда всё ещё проще, я предлагаю битву. Вы трое против меня одного, прямо сейчас. Условия те же. Если выиграю я, ты уходишь с половиной суммы за бываешь о задании. Если выиграете вы, будь, по-вашему. Больше мы никогда не увидимся.

-Ты екнулся ? Один против троих, твой уровень только на десять выше нашего. Ты проиграешь. -ответил кто-то из товарищей Смерти.

-Боишься? Тогда живо валите отсюда! Вы только тратите моё время.

-Лады,-за всех ответил Смерть.- Будет тебе битва. Через 10 минут на арене. Не смей опаздывать !

-Жду. -Ответил я и отправился напрямиком на арену.

Я подготовился максимально, как мог. Моя главная сила, это то, что они не знают мой настоящий уровень, а также они видели только мои схватки с одноручным мечом. Они ничего не знают о моём пвп-стиле.





За схваткой пришло наблюдать уйму народа, да и мои знакомые здесь оказались. Если победа окажется за мной, то будет о чем вспоминать.



На арену вышли мои противники. Лук, посох и щит. Стандарт. Маг-лекарь, судя по предметам. Лучник ветка скорострела. И паладин.

-Есть время сдасться!-Выкрикнул я.

-Ты сумасшедший, - раздался голос Смерти.

-У вас был выход. Судья, время.

-Пять, четыре, три, два, старт!-проговорил распорядитель.

Раздался удар гонга.

Я рванул вперед, аккуратно выронив дедлайт, так, чтобы они не видели. Пред самой вспышкой я припал на колено, зажмурил глаза и достал второй меч.

Удивленно вскрикнула толпа. Немного пошатнулись мои противники.

Вспышка.

Я открыл глаза.

-Молниеносные рефлексy. Огненные мечи, - вскрикнул я и активировались соответствующие навыки.

Мои противники были ослеплены. Поэтому я атаковал сначала лекаря. С диким криком я начал наносить быстрые удары, но маг не пережил и четырех. Клинки разрезали воздух, но они же резали и плоть. Моя следующая цель – лучник. Я приближался к нему со спины и набегу вонзил два меча в его спину. Затем наступило время Смерти. Паладин увидел, что его товарищи мертвы и взревел. Потеряв осторожность, он направился прямо ко мне. Церемонится с ним я не стал. Смерть замахнулся мечом, на этом его сражение и закончилось.

Клинки соприкоснулись лишь для того, чтобы снова разойтись. Разница в силе была существенно в мою пользу. Одним ударом я отразил меч соперника. Затем я ногой ударил по щиту. Защита противника раскрылась, я насадил его на свои клинки, воздел их к небу и с яростью провернул.

Противник рассыпался лазурной пылью. Прозвучал гонг, это была моя победа.

-Передайте вещи проигравшим, судья, - я кинул кошель в руки, разинувшего от удивления рот, паренька и поспешил к знакомому алхимику.

Не успел я выйти с арены как меня окрикнули.

-Эй, Бонум, стой,- говорил странный на первый вид человек. Кривые очки и черное от грязи лицо не способствовали разговору.-Меня зовут Алва. Спасибо тебе, за то что унизил эту троицу. Они разграбили мою лавку.

-Пожалуйста, -ответил я, -извини нет времени.

-Да-да, но Отец Михаил просил тебе помочь. Через час, в том же месте, в котором ты договорился встретиться с товарищами. Для зелья не хватает только крови зеленого дракона. Ты знаешь, где можно достать это. Поспеш.

-Спасибо тебе. И отцу Михаилу тоже передай.





-Удачи.



Глава 7

Мы сидели в лагере. Я и двое откликнувшихся на зов товарищей эльфийка-бард Аленка и мой друг Женька, отыгрывающий доброго назгула. Адская смесь. Победить дракона 150-го уровня очень легко, для тех у кого уровень выше 200-го .

Уже стемнело, алхимик, присланный Алвой, варил зелье в палатке, наспех нами поставленной.

Мы сидели у костра и ждали, когда приготовится похлебка. Алена наигрывала знакомый мотивчик. Мы беседовали и вспоминали прошлое.

-Ну друже, кажись и ты нашёл свою любовь ,– ответил Женька.

-Это я тебя познакомил с Аленой, научил с девушками общаться, а ты сейчас собираешься мне говорить о любви? -вспылил я.

-Мальчики, не сорьтесь,-прервала нас Алена.Она подошла к Женьке обняла и нежно поцеловала.-Тебе пора.

-Да пора,- сказал алхимик и вручил бардовое зелье.-Удачи!

-Удачи,- в унисон прозвучало от Женьки с Аленкой.

Я активировал свиток и переместился к храму.

Здесь прошла битва.

-Сын мой, Я считал ,что когда люди играют в игры , то они стараются подражать кому-то .Что здесь они одевают маски и веселятся.Но, похоже в атмосфере безнаказанности ,люди открывают своё истинное лицо. Тот игрок ,Смерть , приходил сюда. Он был в ярости.

Я увидел мешок с вещами и пыль ,оставшиеся от игрока.

-Я не смог спасти его душу, но ты всё ещё можешь спасти её, -сказал отец Михаил и тяжелой походкой пошел вниз по склону.

-Спасибо, -вымолвил я.

-Этот день не останется без внимания церкви. Обещаю, -сказал отец Михаил .

Я вошел в храм , подошел к телу спящей Алфури, аккуратно разбудил ,дал глотнуть зелья.

-Ты пришел,-сказала девушка.-Ты не бросил меня.

- Люблю тебя,-сказал я и поцеловал её. Время остановилось. Я понял: для меня важна лишь она. Никого мне больше не надо лижбы она была рядом.

Прошёл час, мы сидели на вершине горы и смотрели на этот мир.Как же он прекрасен.

В окно чата пришло сообщение о том ,что у меня до нуля упали очки верности ,честь и святости , но это было неважно , я нашёл своё счастье и пусть так будет всегда.





Справочная информация



Инквизитор.

Издавна, в темные времена ,храмы светлых богов решали проблемы при помощи инквизиции. Воины инквизиции ходили в священные походы рабочими ячейками. Инквизиторы ходили в одиночку в самые опасные земли выслеживая порождений тьму и изгоняя их.

Светлый Инквизитор.

Требования.

Уровень 100

Мудрость 50

Пройти посвящение в храме выбранного божества.

Описание

Боевая ячейка церкви.

Доступные расы

Человек

Доступные подклассы

Экзекутор

Экзорцист

Доступные специализации

Изгоняющий тьму

Основные характеристики класса

Выносливость

Мудрость

Плюсы класса

Высокая защита .Обширный банк заклинаний не троящих ману. Пассивные способности направлены на приспособляемость в сложность условиях . Высокий урон в битвах против порождений и союзников тьмы .

Минусы класса

Испытывает трудности в начальной стадии и после посвящения особых характеристик

-50% к эффективности лечения от любой магии ,кроме божественной.

-Требуется ежедневную молитву для поддержания очков Верности выбранной стороны.

-Верность зависит от всех действий персонажа.Соверше-





ние действий противоречащих кодексу Церкви обнуляет очки верности.



- не может использовать магию из коллегии.

-Не может использовать магические жезлы .

-Награда за выполнение заданий отдается в пользу храма выбранного божества.

-С тел убитых врагов нельзя собирать трофей .

-Требуется поддержания уровня святости , чести и верности в Зелёных пределах, в противном случае на персонажа накладываются божественные дебаффы.

Особые характеристики.

Святость

Характеристика определяющая сопротивление тьме в зависимости от уровня очков святости.

0-500 очков святости.

Посвященный :

-15 ко всему урону .

-10 ко всей защите

-10% к защите от тьмы

500-2500 очков святости

Воин света

+2 к фзч защите

+1 % к защите от тьмы

+1 к магической защите

2500+ очков святости

Живой святой

+2 к фзч защите

+1 % к защите от тьмы.

+1 к магической защите

+1 урону огнем

